**Et multimedia program innenfor kategorien dyr i ActionScript 3**

**Presentasjon av prosjektet**

Tanken her var å lage et multimedia program for ønsket kategori, som i dette tilfelle er dyr. Her kan man velge mellom fem typer dyr og skal man kunne få opp bilde, info, video, lyd og spørsmål om hvert dyr. Bruker kan fritt navigere seg fram til hvert dyr og kan svare på spørsmål om det valgte dyret. Målgruppen er alle.

**Kravspesifikasjon**

* Programmet skal ha fem forskjellige dyr
* Hvert dyr skal ha info, bilde, video, lyd og spørsmål
* Man skal kunne svare på spørsmålene og få en tilbakemelding
* Brukeren skal kunne navigere seg fritt fra dyr til dyr
* Brukeren skal kunne starte og stoppe videoen.
* Man skal kunne spille av lyden til det valgte dyret ved hjelp av en knapp

**Fremgangsmetode**

Jeg begynte å lage en ComboBox med de forskjellige dyrene og ga dem en verdi i Actions. Deretter lagde jeg en funksjon med if-tester som jeg koblet til ComboBoxen og gjorde at når jeg valgte et dyr ville det f.eks trace «hund» hvis jeg valgte hund. Da visste jeg at programmet fungerte hittil.

Deretter la jeg inn info om hvert dyr som jeg koblet opp om et TextArea-felt inn i funksjonen velgDyr(). Dette gjorde jeg også med bilde av hvert dyr hvor jeg lagret alt av filer i en mappe og hentet bildene fra den gjennom bruk av source. Jeg brukte derfor UILoader for henting av bilder. I tillegg importerte jeg en video som jeg ga variabelnavnet video. På samme måte kan jeg også hente videoer på lik måte som bilder.

Deretter lagde jeg en funksjon for en knapp som skulle spille av en lyd for det valgte dyret. Jeg la inn alle lydfilene i library og koblet dem opp mot gitte variabelnavn.

Så lagde jeg et spørsmål om hvert dyr som brukeren kunne svare på og få tilbakemelding på.

Til slutt begynte jeg med utformingen på stage.

**Testing av ferdig produkt**

Programmet har blitt kjørt igjennom flere ganger av meg selg og alt skal fungere.

Det er viktig å huske på at programmet bare har blitt testet på en og samme datamaskin. Programmet bør testes på flere forskjellige enheter.